



前言


歡迎使用  VRDrumMIDI! iED05 MKII 所搭載的  VRDrumMIDI 是一套可安裝在 Windows 系統的 iED05 MKII 專屬音源軟體。搭配個人電腦即可擁有高品質 44.1k Stereo 取樣音源鼓組及兼具學習功能的打擊遊戲軟體。讓一般使用者能快速享受打擊樂器的樂趣，也是學習打擊樂器的最佳啟蒙導師。

將 iED05 MKII 插入電腦的 USB 埠，啟動專屬的  VRDrumMIDI 軟體，您可以使用 iED05 MKII 猶如一般爵士鼓或電子鼓可進行練習及演出。除了內建的鼓組音源外，您可直接加入喜愛的鼓組音源建立自己所熟悉的個人專屬鼓組。

也可以再加入其它 MP3 音樂專輯，透過音樂播放來協助您進行打擊練習，也可與播放的音樂同步錄音，了解自己練習狀況。 VRDrumMIDI 讓 iED05 MKII 成為一套具有無限擴充音源能力的新時代電腦鼓。

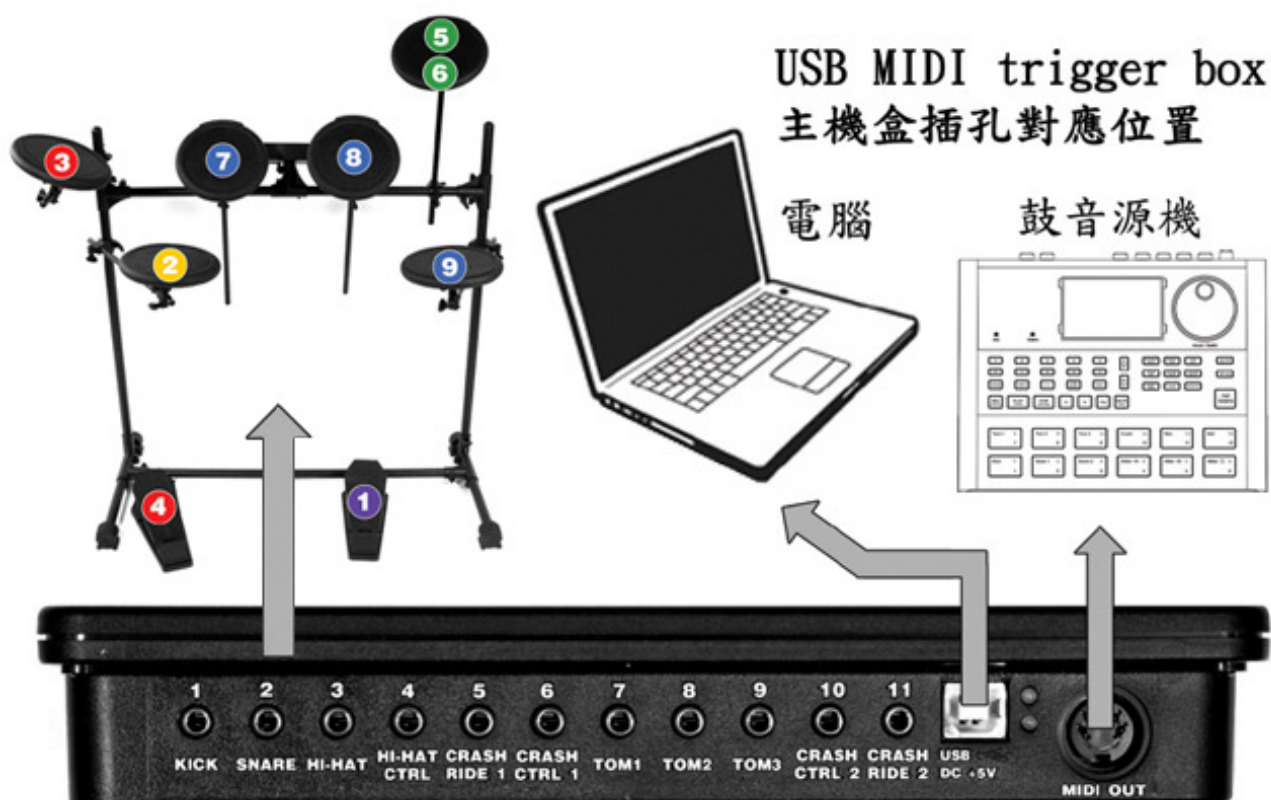
除了可由 Microsot DirectSound 進行聲音輸出外，更可安裝 ASIO4ALL 的音源驅動程式，讓聲音輸出效能不亞於電子鼓的輸出，適合於一般練習及現場演奏使用。(Vista 系統強力建議安裝 ASIO4ALL 來強化輸出的效能)

(VRDrum MIDI 僅適用於 Microsoft XP、2000 以上之系統)

在您開始使用  VRDrumMIDI 與 iED05 MKII 前請先詳細閱讀本使用指南。

快速啓用

1. 軟體已經安裝完成，馬上就想體驗到  VRDrumMIDI 帶來的最新功能。
2. 將鼓組連結主機利用 USB 線安裝在您的電腦上(一般使用者不需要使用 MIDI OUT)。



3. 雙擊桌面上的  啓動  VRDrumMIDI。

4. 使用 VRD :

點擊 VRD 進入程式。



電腦會自動搜尋到安裝好的主機，並載入預設值，當燈號與音源資料正常顯示，您就能開始使用 VRD 了。



當程式自動搜尋沒有找到主機，燈號顯示紅燈且預設音源資料無法載入，請檢查 USB 是否已正確

連接，按  重新搜尋連結。

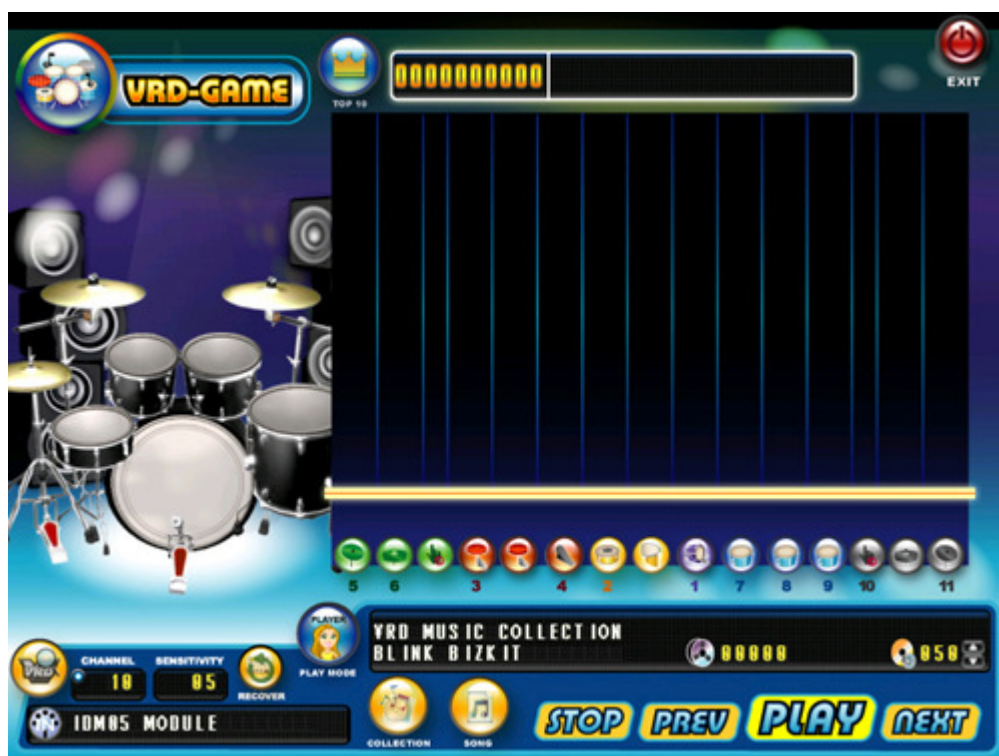



5. 使用 GAME :

點擊 GAME 進入程式。



電腦會自動搜尋到安裝好的主機，並載入預設值，當燈號與音源資料正常顯示，您就能開始使用 GAME 了。



程式自動搜尋沒有找到主機，燈號顯示紅燈且預設音源資料無法載入，請檢查 USB 是否已正確連接，按  重新搜尋連結。



6. 詳細軟體設定請參考以下說明內容。

安裝移除軟體



1. 安裝本軟體，請將軟體光碟放入您個人電腦的光碟機中。
2. 您將在螢幕上看到系統彈出安裝提示視窗，如果您的系統未自動跳出安裝提示，請開啓光碟內容瀏覽找到 **Install.exe** 並雙擊啓動。






3. 開始安裝選擇您要的語言後，請點擊 INSTALL DRUM AND GAME SOFTWARE 。



4. 完成安裝程序需要花一點時間，請耐心等待。

5. 遵照視窗中的步驟陸續點選下一步安裝。
6. 當軟體安裝完成，會回到一開始的安裝畫面，您可以經由以下路徑開始執行，**開始-> 所有程式 ->**  VRDrumMIDI ->  VRDrumMIDI 。


NOTE: 1.當執行安裝主程式的時候，如果發現無法執行 **INSTALL** 的選項時，請檢查該電腦是否已安裝過  VRDrumMIDI。如果發現已安裝過  VRDrumMIDI 請先移除舊版  VRDrumMIDI，再重新執行安裝主程式即可。(請參考以下移除方法，將資料由 **C** 槽完全刪除)


2.如果無法安裝  VRDrumMIDI 的時候，請檢查該使用者權限是否為最高權限使用者所使用。

移除此軟體：

若要移除程式請依照 Windows® 作業系統反安裝程序執行：

方法一：

1. 從桌面上選擇『**開始-> 所有程式 ->**  VRDrumMIDI ->  Uninstall VRDrumMIDI 』，移除 " VRDrumMIDI "程式，按下"Next"繼續，依照指示刪除。


2. 程式已被移除，為完整刪除資料，請打開「我的電腦\C:\」找到" VRDrumMIDI "資料夾。

3. 此資料夾尚存有一些使用記錄，若要重新安裝必需刪除此資料夾以免安裝時發生錯誤，在資料夾上按右鍵，選擇「刪除」。


方法二：

1. 從桌面上選擇『開始\設定\控制台』，打開控制台。


2. 按下控制台中的『新增\移除』程式。

3. 點選  VRDrumMIDI 項目，按下『新增\移除』鍵進行反安裝程式。

4. 這時候出現確認是否移除的對話框，按確定後即會開始移除軟體。

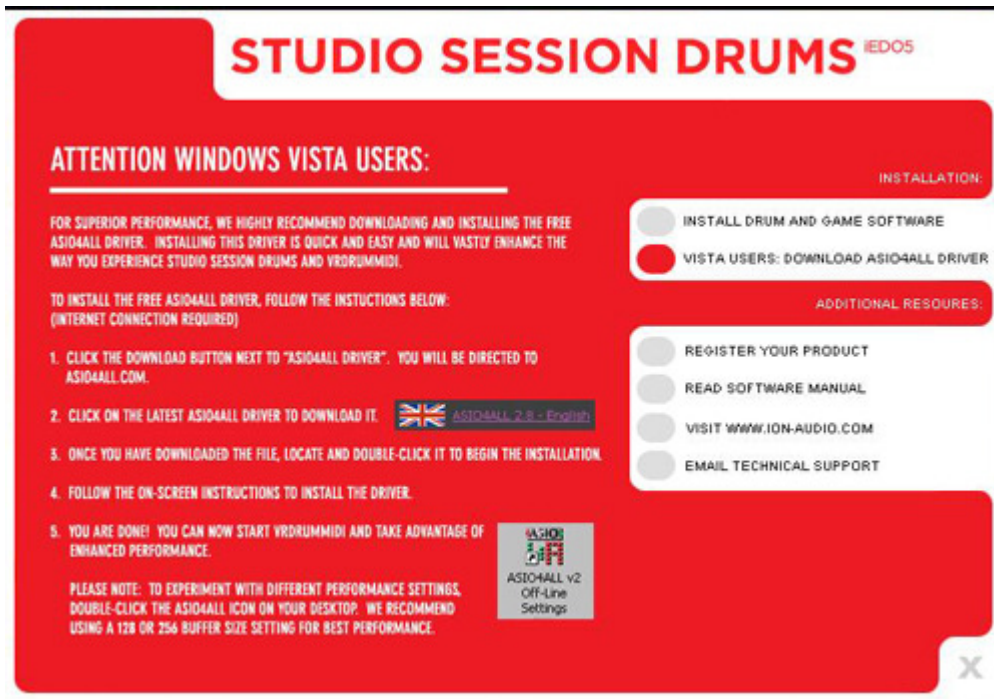
5. 反安裝完成後，檢視 C:\若找到" VRDrumMIDI "資料夾，請在資料夾上按右鍵，刪除此資料夾。


使用者注意事項

為了讓您得到最佳的聽覺體驗，您可以選擇另外安裝免費軟體 ASIO4ALL 驅動程式，建議 Vista 使用者安裝 ASIO4ALL 來強化輸出的效能。您可以快速的安裝這個驅動程式，並且簡單的使用在您的個人電腦上，提高  VRDrumMIDI 軟體在系統裡的效能與音質。

安裝免費 ASIO4ALL 驅動程式請遵照以下安裝指示：(需與網際網路連接)

1. 請連結這個 ASIO4ALL 驅動程式官方網站 www.asio4all.com，或如下圖從光碟安裝畫面連結到官方網站。



2. 點擊下載最新版本的 ASIO4ALL 驅動程式。
3. 將程式下載至您的電腦後，請雙擊檔案開始執行安裝。
4. 遵照安裝畫面的指示陸續點選下一步安裝 ASIO4ALL 驅動程式。
5. 安裝完成後，您可以啟動  VRDrumMIDI 並利用 ASIO4ALL 驅動程式調整改善軟體效能。

NOTE:請雙擊 ASIO4ALL 桌面圖示來啟動 ASIO4ALL 驅動程式，您可以自行試驗找到最適用於您的電腦的設定。


VISTA 使用者我們建議使用 256 buffer size 為最佳效能設定。


XP 使用者我們建議使用 512 或 1024 buffer size 為最佳效能設定。


當您在筆記型電腦上使用  VRDrumMIDI 時，請務必解除您筆記型電腦的節電模式，接上電腦電源線供電，以保持系統穩定。


軟體主選單介面





啓動  VRDrumMIDI，您將在螢幕上看到此主選單畫面：

本主選單介面將為您一一連接所有  VRDrumMIDI 的應用程式與進階設定介面。

1. **VRD** – 請點選此按鈕進入使用 VRD，您可以在這裡存取及敲擊鼓面播放鼓音源，也可以從 MP3 資料庫載入單曲或一整個 MP3 專輯播放。您也可以使用錄音功能記錄下您個人的打擊演出，在打擊完後可以馬上試聽，VRD 可支援單獨播放鼓聲或鼓聲與 MP3 同步播放。
2. **GAME** – 請點選此按鈕進入 GAME，這是爵士鼓打擊遊戲，您可以經由利用預設的遊戲內容來學習、練習爵士鼓或是自行測試您的打鼓技術。
3. **SOUND BANK** – 請點選此按鈕進入 SOUND BANK，您可以在這裡編輯鼓音源組合，除了預設的音源外可以加入使用您自行錄製的音源，您也可以全部重新編輯成您所喜歡的組合。
4. **MP3 BANK** – 請點選此按鈕進入 MP3 BANK，在這裡您可以播放任一首 MP3 或是重新組合專輯曲目，您也可以自行加入其它任何您所喜歡的 MP3 樂曲。
5. **UPDATE** – 請點選此按鈕進入線上更新視窗，線上更新可以讓您的  VRDrumMIDI 軟體保持在最新的內容與版本，或下載修正程式維護您的軟體功能保持一切正常。請注意，更新必需連接網際網路。

6. **HELP** – 請點選此按鈕進入本軟體使用指南。
7. **SCREEN** – 請點選此按鈕選擇您想要的軟體瀏覽方式，您可以選擇「視窗模式」或「全螢幕模式」。
8. **EXIT** – 請點選此按鈕離開並關閉  VRDrumMIDI 軟體。

軟體主選單使用方法

1. 主程式清單上的所有選項，一次請執行其中一個程式，以免造成程式或系統負荷過重。
2. 先將主機 USB 連接上電腦，再打開本程式，程式會自動辨別目前連接上的主機，並在左上角液晶畫面顯示您目前使用的軟體版本。
3. 切換視窗顯示，此功能只適用於 VRD 和 VRDGAME，請先選定  視窗模式或  全螢幕模式後，再按下 VRD 或 GAME，此功能才會套用於 VRD 和 GAME 上。


VRD



VRD 能讓您存取來自不同來源不同組合的鼓音源。底部的播放器，除了可以讓您存取播放內建的 MP3 歌曲外，您也可以自由置入其它您所喜歡的歌曲。您可以將您所編輯的專輯，甚至是您自行重新錄製的新鼓譜取代並儲存為預設的專輯。

當您開啓 VRD 介面時，您可以馬上看到您上次儲存的設定。

VRD

此為 VRD 基本功能說明。請注意這些操作必須先連接電腦與 iED05 MKII 鼓組並配合  VRDrumMIDI 軟體才能執行。

1. **SEARCH** – 請點選此按鈕搜尋並連接 iDM05 主機盒。
2. **MIDI IN** – 如果軟體成功搜尋到 iDM05 主機，這個液晶畫面將會顯示 “iDM05 MODULE”表示電腦與 iDM05 主機盒正常連接中。如果軟體尚未搜尋到 iDM05 主機，這個液晶畫面將會顯示 “CONNECT MODULE”並不停閃爍畫面直到搜尋成功。

3. **MIDI OUT** – 在軟體預設值的情況下，您的打擊演出會由 VR Drum 軟體轉換為 MIDI 訊號並經過 iDM05 輸出。請注意在一般使用上輸出 MIDI 這個功能並不是必要的，請不要調整。然而如果您想要使用其它額外的 MIDI 器材來發聲或應用，例如像是鼓音源機或取樣機。請您先確定連接好要用到的 MIDI 器材，您可以使用右手邊的上下箭頭來選取您要使用哪一種的 MIDI 器材。
4. **CONNECT** – 切換要使用 iDM05 主機盒或另外的 MIDI 器材。
5. **CHANNEL** – 這個 Channel 是使用於傳達鼓設號連接軟體與主機的。請注意將此 Channel 設定在 Channel 10，以保持訊號可以正確傳送。若使用別的 Channel 軟體有可能會發生錯誤。
6. **SENSITIVITY** – 這個設定是在控制敲擊鼓時感應的靈敏度，您可以依照您打擊的習慣來自行調整這個設定值。
7. **RECOVER** - 這個按鈕是將 sensitivity 或 channel 的設定都還原到預設值。
8. **SAVE** – 這個按鈕可幫助您將您此次的設定儲存並存為.dvs 檔。
9. **LOAD** – 這個按鈕可以載入您之前所儲存的.dvs 設定檔。

SOUND BANK

10. **BANK NAME** – 顯示目前所選擇的音源組名稱。
11. **BANK UP / DOWN** – 使用此按鈕可以切換其它不同的音源組來使用。
12. **USER / VRD BANKS** – 使用此按鈕可以將音源組在“User”模式與“VRD”模式切換。“VRD”模式為出廠預設搭配 mp3 音樂的音源組合。“User”模式為使用者可自行錄製所使用的音源組合，您可以重新設定您喜歡的音源組合在錄製您個人的打擊演出時，只要按下儲存您的設定就會存到“User”模式。

鼓音源設定值


13. **NOTE NUMBER** – 當對應其它取樣機、音源機時，可以調整這裡的數值來傳送 MIDI NOTE NUMBER，您可以按住箭頭不放，直到數字跳到您所需要的數值。一般使用時請使用原廠預設值。
14. **VELOCITY** – 這裡可以顯示您打擊鼓組時的力度。
15. **VOLUME** –您可以在此按上、下鍵來調整每個鼓音源的音量，顯示"MAX"字樣代表為此音源最大值。

MP3 音樂播放器/錄音機

這個 MP3 音樂播放器可以讓您播放單首 MP3 音樂或是播放 MP3 專輯，您也可以將您電腦所儲存的 MP3 音樂在此播放，錄音機功能可以讓您錄製自己專屬的鼓譜音樂，並可以在此聆聽您的打擊演奏結果。

16. **SONG** – 按此按鈕可以載入單首 MP3 歌曲。
17. **COLLECTION** – 按此按鈕可以載入 MP3 專輯。除了預設的 MP3 專輯，您也可以自行在 MP3 BANK 程式中編輯自訂更多新的 MP3 專輯。
18. **PLAY** – 按此按鈕可以播放載入的 MP3 單曲或 MP3 專輯。
19. **PAUSE** – 按此按鈕可以暫時停止正在播放的 MP3 歌曲。
20. **STOP** – 按此按鈕可以停止正在播放的 MP3 歌曲。
21. **PREV** – 當播放 MP3 專輯時，按此按鈕可播放上一首歌曲。
22. **NEXT** – 當播放 MP3 專輯時，按此按鈕可播放下一首歌曲。
23. **MUSIC VOLUME** – 使用箭頭可以調整音量的大小，點擊 CD 音樂圖案按鈕可開關軟體主音量。
24. **REC** – 按下此按鈕可與 MP3 音樂同步錄下您的打擊演出，您可以將檔案儲存在你的電腦上。

鼓譜功能設定


除了 MP3 樂曲外我們也提供了對應的預設鼓譜，這些鼓譜在安裝  VRDrumMIDI 時也會一起安裝在您的電腦裡。軟體預設當您播放歌曲時，對應的鼓譜也會跟著音樂播放。這些預設的鼓譜也使用在爵士鼓打擊遊戲中。


25. **MUTE / UNMUTE** – 按此按鈕可以控制開啓或關閉鼓譜。
26. **LOAD** – 在預設值狀態下，您不必手動載入鼓譜，程式會自動載入使用對應的鼓譜來播放。如果您自行有錄其它的鼓譜，您可能需要使用此按鈕來開啓載入您要使用的鼓譜。
27. **SAVE** – 按下這個按鈕，您可以儲存您所錄製的鼓譜。請注意，錄製鼓譜儲存時使用與預設鼓譜相同之檔名，您錄製的新鼓譜將會**取代預設的鼓譜**。
28. **REC. MODE** – 錄音有兩種模式，一個是"自由打擊模式"、另一個是"MP3 同步模式"這個按鈕是讓您在錄音時切換要使用哪一種模式來錄製。
29. **EXIT** – 點選此按鈕離開並關閉"VRD"程式。

VRD 使用方法


1. 進入 VRD 後，軟體會自動搜尋到裝置，裝置搜尋到後， DEVICE 會亮為藍燈，MIDI IN 視窗會顯示「IDM05 MODULAR」，MIDI OUT 視窗會顯示「IDM05 MODULAR」，錄音模式會先自動切換到  「MP3 同步模式」，此時軟體會載入預設的 CHANNEL、音色組合及各項設定，您可以隨著音樂打擊，並錄下儲存您所敲擊的鼓譜。
2. 敲擊鼓組時，打擊顯示區和  打擊力度顯示區的動畫會顯示您目前所敲擊力度，及目前敲擊的鼓是對應到軟體上的哪個位置。
3. 軟體中顯示的音色組合，您可以在 SOUND BANK 音色組合編輯器中編輯，更改成您自己喜歡的音色，除了直接使用音色組合切換鈕一組一組切換，您也可以先在 SOUND BANK 中設定好快速鍵(F1、F2、F3...)，可以按下鍵盤上的快速鍵來快速切換至您設定的音色組合。
4. 您可以使用  CONNECT 裝置切換鈕來切換 MIDI OUT 的裝置，當您使用其它外接 MIDI 裝置時，可以調整  NOTE NO. 來控制選取您所要使用的音源。
5. 軟體在使用者錄音時可記錄錄音時所使用的音色組合，播放時軟體會自動搜尋音色組合，按鈕會自動切換為  「使用者模式」，播放您所錄製的鼓譜，您也可以按下音色組合模式切換，將音色組合模式變更為  「VRD 模式」，能將您錄製的鼓譜改以 VRD 其它內建的音源播放。
6. 您可以使用  儲存設定值來儲存  NOTE NO.、 CHANNEL 等等調整過的設定，下次需要使用時只要按下  載入設定值，就能把您儲存的設定套用在 VRD 上，按下  回覆原廠設定值，調整過的裝置設定會回覆到初始設定值。
7. 用  鼓譜開關鈕，您可以選擇在播放 MP3 音樂時是否同時播放鼓譜，按下  載入鼓譜鈕，您可以載入您目前想要使用的任何鼓譜檔案，按下  儲存鼓譜鈕，您可以選擇是否將鼓譜與您的 MP3 檔案命名為相同檔名，如果您命名為相同的檔案名稱，在載入 MP3 檔案時，軟體會自動幫您搜尋並開啓，如果您命名為不同檔名，也可以在開啓 MP3 檔案後，使用  載入鼓譜鈕載入您目前想要使用的任何鼓譜檔案。

8. 使用載入專輯按鈕可以載入由 MP3 BANK 編輯的專輯檔，載入單曲按鈕可以載入放在 MP3 BANK 資料夾的 MP3 檔案，或是選取放在其它位置的 MP3 檔。

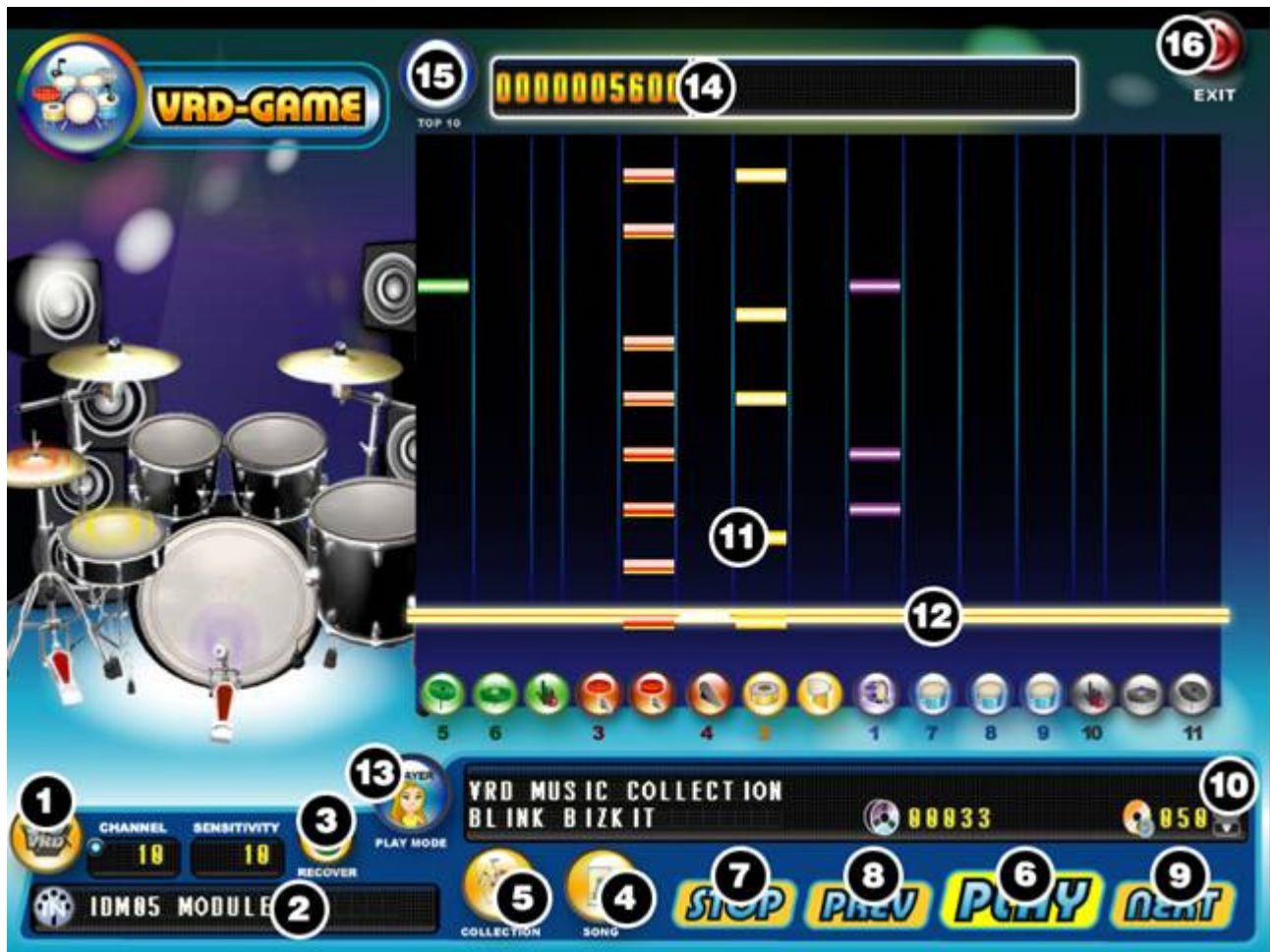
9. 錄音模式使用  MP3 同步模式，請先選擇您想要的 MP3 檔案或專輯，如果您選取的是一整個專輯，您可以用上一首、下一首按鈕選擇您要播放的 MP3 音樂，，按下錄音鈕 MP3 PLAYER 會

開始播放 MP3 音樂，您可以錄下您配合音樂敲擊的鼓譜，使用  自由錄音模式，按下錄音鈕 MP3 PLAYER 不會播放任何 MP3 音樂，您可以錄下您自行隨意敲擊的鼓譜。

10. 若在程式中 USB 連線失敗，或拔除 USB 插頭，要重新連接，請在 USB 裝置或插頭確實連接好後，

按下  尋找裝置按鈕，重新連接 USB。

GAME







1. **SEARCH** – 請點選此按鈕搜尋並連接 iDM05 主機盒。
2. **MIDI IN** – 如果軟體成功搜尋到 iDM05 主機，這個液晶畫面將會顯示 “iDM05 MODULE”表示電腦與 iDM05 主機盒正常連接中。如果軟體尚未搜尋到 iDM05 主機，這個液晶畫面將會顯示 “CONNECT MODULE”並不停閃爍畫面直到搜尋成功。
3. **RECOVER** – 將目前設定回復為預設值
4. **SONG** – 按此按鈕可以載入單首 MP3 歌曲。請注意只能載入可供遊戲使用的歌曲。
5. **COLLECTION** – 按此按鈕可以載入 MP3 專輯。除了預設的 MP3 專輯，您也可以自行在 MP3 BANK 程式中編輯自訂更多新的 MP3 專輯。
6. **PLAY** –按此按鈕可以開始遊戲。
7. **STOP** –按此按鈕可以停止目前的遊戲。
8. **PREV** – 當播放 MP3 專輯時，按此按鈕可播放上一首歌曲。
9. **NEXT** – 當播放 MP3 專輯時，按此按鈕可播放下一首歌曲。
10. **MUSIC VOLUME** – 使用箭頭可以調整音量的大小，點擊 CD 音樂圖案按鈕可開關軟體主音量。

11. **VISUAL CUES** – 打擊水晶，請注意水晶掉落的位置與數量，圖片號碼及顏色表示鼓組的位置，一個代表打擊一次。
12. **TARGET MARK** – 擊發線，當打擊水晶掉落到此線中心時，請敲擊對應的鼓，將水晶擊落，打擊的位置越接近擊發線中心，得到的分數將越高。
13. **PLAY MODE** – 遊戲模式有兩種，一種是"使用者模式"使用者可在此模式下進行遊戲，一種是"自動模式"此模式可以觀看電腦控制的遊戲打擊教學，按此按鈕可切換模式。
14. **SCORE** – 分數顯示板，當打擊得分時，分數在此顯示。
15. **TOP 10** – 點擊此按鈕可查看之前的得分排名。
16. **EXIT** – 點選此按鈕離開並關閉"GAME"程式。

如何開始遊戲

1. 確定 IDM05 主機已經連接在您的電腦上，程式會在左下角的  MIDI IN 液晶顯示出 "IDM05 MODULE" 的字樣。
2. 按下  PLAY 按鈕開始遊戲，系統會由預設的 MP3 專輯第一首歌開始播放，如果您想使用其它您自訂的歌曲或 MP3 專輯，請點選  SONG 或  COLLECTION 按鈕載入歌曲。
3. 音樂開始時， 打擊水晶會慢慢從上方掉落，當水晶掉落到  黃色的打擊線時，請敲擊對應下方號碼的鼓組。
4. 當水晶的位置在打擊線上敲擊對應的鼓時，水晶將會被擊落， 鼓組圖示會閃動，而擊落越多的水晶可以得到越多的分數。
5. 您可以將遊戲模式切換到  "自動模式"電腦會自動播放範例，您可以從這裡進而學習打擊遊戲的節奏。
6. 使用  PREV 或是  NEXT 按鈕可以切換上一首或下一首曲目。
7. 使用者在 VRD 自行錄製的鼓譜可轉用於遊戲中，自行新增的 MP3 檔，在 VRD 錄製鼓譜後，可以直接在 GAME 打開使用。(鼓譜在  UserNotation 資料夾內)
8. 當在使用相同 MP3 檔案，遊戲執行時會以  GameNotation 中預設的鼓譜優先進行遊戲，所以需要使用者自行設定的鼓譜進行遊戲，請將檔案複製  GameNotation 資料夾內。
9. 若想要將遊戲中預設的鼓譜改為自行錄製的鼓譜，須將在  UserNotation 資料夾內的檔案複製到  GameNotation 資料夾內取代舊有檔案。(預設鼓譜若還想繼續使用請另外備份)

10. 儲存鼓譜檔案需注意檔名不可以出現兩個“.”的字元，因為程式會自動辨別第一個“.”字元後的所有字元為副檔名，第二個“.”字元後的所有字元會消失，鼓譜檔案將會因檔名不完全而無法與 MP3 同步被程式存取。(ex.正確的 mp3 檔名-  01 ABC.mp3 儲存後的鼓譜檔會變為  01 ABC.nta，不正確的 mp3 檔名  01.ABC.mp3 -儲存的鼓譜會變為  01 ABC.nta)





TOP 10



排行榜會自動記錄並且排序您進行打擊遊戲的成績。

1. **NAME** – 顯示玩家的名稱。
2. **SCORE** – 顯示得分。
3. **RATE** – 顯示命中的打擊率。
4. **EXIT** – 點選此按鈕離開並關閉排行榜。
5. **SONG** – 顯示剛剛遊戲中使用的曲目名稱。
6. **SCORE** – 顯示剛剛打擊後所得到的分數。
7. **BEAT** – 鼓點水晶的總數。
8. **USER** – 遊戲使用者、玩家。
9. **ENTER** – 寫入、輸入資料。

排行榜使用方法

1. 當音樂結束後，GAME 會自動跳出遊戲排行榜視窗，顯示剛剛進行遊戲的得分資料與前十名的玩家得分資料，只要將  玩家名稱填入對話框，按下  寫入鈕。此次進行遊戲的得分若是在前十名以內，得分資料就會更新登記在排行榜上。
2. 沒有進行遊戲而打開排行榜，就沒有辦法在對話框填入玩家名稱，只能檢視之前的名次和得分情況。
3. 中斷遊戲後，打開排行榜，分數一樣可以記錄，不過因為打擊數較少，有可能會被排除在排行榜的十名以外，不會顯示在排行榜上。
4. 排行榜頁面裡，資料只要按下  寫入鈕，就已經儲存在程式中了，檢視完畢只要按下  離開鈕就可以關閉這個視窗。

THE SOUND BANK





您可以在這個"Sound Bank"裡增加、刪除或編輯您的鼓組音源。

1. **SOUNDS** – 所有在您資料夾中的鼓音源列表。
2. **BANK LIST** – 所有的鼓音源組合。
3. **BANK NAME** – 音源組合名稱，您可以在這裡輸入新的音源組合名稱。
4. **ADD BANK** – 按下這個按鈕您可以增加新的音源組合。
5. **DEL BANK** – 按下這個按鈕您可以刪 **BANK LIST** 的音源組合。
6. **SWIFT FUNCTION** – 快速鍵。
7. **DEFAULT** – 回復到原設定值，如果您刪除了一些預設的音源組合，您可以按這個按鈕將音源組合回復到出廠設定值。請注意，這個動作會將您其它自行設定的音源組合刪除。
8. **SAVE** – 點選這個按鈕可以儲存你的設定。
9. **EXIT** – 點選此按鈕離開並關閉"Sound Bank"程式。

如何編輯音源組合

簡單又快速的編輯鼓音源組合，軟體有預設的 13 組音源組合，您可以依照自己的喜好自行編輯不同的組合。

1. 在 **BANK NAME(3)**輸入要新增的音源組合名稱，按下  增加音源組合的按鈕來新增新的音源組合，程式會在新的音色組合名稱前方按順序自動編號。(直接按下  增加音源組合的按鈕來新增新的音源組合，音色組合名稱會按順序自動以排序的編號數字來命名。)
2. 請打開 **BANK LIST(2)**新增的音源組合，將要編輯的音色組合點選呈選取狀態，再按音色組合名稱前的""或直接在音色組合名稱上雙擊滑鼠左鍵，即可打開音色組合的細目。此時原本的""則會改變為""，如果要隱藏細目，只需要再點按""或直接在音色組合名稱上雙擊滑鼠左鍵，即可恢復為原本""狀態。(因為是新產生的音源組合，所以所有預設的音源都是"**Tone-Mute**"靜音。)
3. 點選新增組合中要修改的"**Tone-Mute**"音源，您可以在上方的鼓組預視圖中看到該音源是代表哪個鼓。
4. 在 **SOUNDS(1)**音源清單點選並試聽找到要使用的鼓音源，選取音源名稱按下中間的  套用按鈕，您剛剛選的"**Tone-Mute**"音源就會更換為新選擇的音源。
5. 依照 3 和 4 步驟設定完其它的音源，按下  儲存鍵儲存您自訂的音源組合。
6. 選取要刪除的音源組合，再按下  刪除音源組合按鈕，畫面會出現彈跳視窗，確定要刪除就按"**確定**"鍵，不想刪除按下取消鍵即可取消刪除動作。
7. 全部編輯設定完畢之後，請注意要按下右上角的  儲存按鈕，進行存檔動作；若不想儲存本次設定，只要按下右上角的  關閉/離開鍵，則不會儲存本次設定，而直接退出設定介面。
8. 快速鍵 **BANK-1~BANK-10** 代表鍵盤上的 **F1~F10**，預設值為按下 **F1** 可以快選第一組音源組合，按下 **F2** 可以快選第二組音源組合。
9. 設定自訂的快速鍵，只要在快速鍵設定清單想要設定的按鍵上(ex.點選 **BANK-3**)，再到音源組合清單選取音源組合(ex.點選 **16 My Custom Drum Kit**)，按下  套用按鈕，在 **VRD** 程式中就可使用鍵盤上的 **F1~F10(ex.F3)**快選(ex.**16 My Custom Drum Kit**)這組音源組合。

10. 如果要將快速鍵和音源組合設定都回復到出廠設定的預設值，只要按下  回復出廠預設值
鍵，畫面會出現彈跳視窗，確定要讓快速鍵設定全部回復為最初的預設值就按下"確定"，不要回
復則按"取消"，按下  儲存按鈕後，設定值才會生效。

NOTE:請注意，有些鼓(鈸)有兩個音源，所以您在設定時請注意並確認設定的音源在預視圖的位置。
當您在"Sound Bank"程式中，您的鼓組將會靜音，以免敲擊到的聲音干擾。

如何匯入新的鼓音源

1. 請先關閉並離開"Sound Bank"程式。
2. 鼓組音源必需使用.wav 格式，請使用 Windows 的附屬錄音機程式錄音，或將檔案轉成.wav 格式。
3. 複製所有要使用的.wav 檔案放到 **C:\VRDrumMIDI\SoundBank** 資料夾。
4. 請重新開始啟動"Sound Bank"程式，您可以看到您剛才加入的檔案名稱列表於"SOUNDS"音源清單中，您現在可以編輯這些新的音源到您要使用的鼓組當中了！


MP3 BANK



這個程式可以幫您編輯或檢閱專輯中的 MP3 歌曲。







1. **MP3 FILES** – 所有在您資料夾中的 MP3 歌曲列表。
2. **AUTO PLAY** – 點選這個核取方格，當您點選歌曲時，程式會自動播放。
3. **COLLECTION** – 這裡顯示目前選取的專輯組合，您可以在這裡輸入新的專輯名稱。
4. **MP3 LIST** – 這裡顯示的是您的專輯中的歌曲曲目。
5. **>>** - 按下這個按鈕，左邊被點選的檔案就會被編入右邊的列表。
6. **<<** - 按下這個按鈕，右邊的列表點選的檔案就會被刪除。
7. **UP / DOWN** – 使用上、下這兩個箭頭可以編輯移動曲目的前後。
8. **PLAY** – 按下這個按鈕可以播放被選取的 MP3 檔案。
9. **STOP** – 按下這個按鈕可以停止正在播放的 MP3 檔案。
10. **PREV** – 點選此按鈕播放上一首曲目。
11. **NEXT** – 點選此按鈕播放下一首曲目。
12. **LOAD** – 此按鈕可載入其它的 MP3 專輯。
13. **SAVE** – 此按鈕可儲存更改 MP3 專輯。
14. **EXIT** – 點選此按鈕離開並關閉"MP3 Bank"程式。

如何編輯 MP3 專輯

1. 試聽 MP3 檔案，可以點選檔案後按下  PLAY 鍵播放檔案，或是勾選打開 AUTO PLAY 功能，只要點選到 MP3 檔案，MP3 檔案就會自動播放。試聽完畢可以按下  停止鍵，或是選取別的檔案繼續試聽。
2. 在"COLLECTION" (3)輸入新的專輯名稱。(專輯名稱若設定相同，儲存後會將之前的舊檔案替換掉。)
3. 在"MP3 FILES"(1)裡選取您想要增加的曲目按下  增加、或雙擊左鍵，將曲目加進列表"MP3 LIST"(4)。反之若在 MP3 LIST 按下 、或雙擊左鍵，可以刪除列表中不需要的曲目。



NOTE:一次增加多首曲目請按住鍵盤的 SHIFT/CTRL 鍵後，用滑鼠拖移選取您要的曲目，再按下  增加；反之要一次把多首曲目從列表上刪除，先在 MP3 LIST 按住鍵盤的 SHIFT/CTRL 鍵後，用滑鼠選取曲目，再按下  刪除。

4. 使用  上、 下鍵移動，調整排列您希望播放的曲目順序。
5. 當您完成曲目的編輯請按下  儲存這個專輯。
6. 您現在可以在"VRD"或是"GAME"程式中，使用  載入專輯按鈕載入這個新的專輯。
7. 修改舊的專輯，請按下載入資料夾中要修改的專輯清單後，照以上 3.~5.步驟修改。
8. 編輯好的 MP3 LIST 可以使用  PREV 播放與  NEXT 播放鈕來確認專輯的曲目排序是否正確。

如何匯入您自己擁有的 MP3 檔案

1. 請先關閉並離開"MP3 Bank"程式。
2. 將音樂光碟轉為 MP3 檔案匯入、載入至您的電腦中。
3. 複製或剪下您要使用的 MP3 檔案，放到 **C:/VR Drum/MP3Bank** 資料夾。
4. 重新啟動"MP3 Bank"程式，您剛剛加入的 MP3 檔案名稱會顯示在左邊的"MP3 FILES"列表中，您現在可以編輯這些新 MP3 曲目到您要的專輯當中了！

NOTE:請注意，您自行增加的 MP3 檔案，因為沒有對應的鼓譜資料，所以當您在使用"VRD"時，只能播放 MP3 音樂，而使用"GAME"時將不能使用，也不會有曲目名稱。

您必須自行錄製鼓譜，才能在"VRD"中同時聽到 MP3 與鼓的音源。MP3 檔名不可以有"."這個字元，程式會無法辨別。

若您想要在"GAME"裡使用自己所製作的鼓譜和音樂，請將

C:/VR Drum/MP3Bank/UserNotation 放到 **C:/VR Drum/MP3Bank/GameNotation**。

(相同檔名將會被取代，若檔案還要使用請 先自行備份。)



UPDATE



這個程式可以幫助您將軟體維持在最新的狀態，更新前請先連上網際網路。

1. **UPDATE** – 按下這個按鈕開始更新。
2. **系統訊息對話框** – 此對話框會在更新時顯示一些系統訊息及狀態。
3. **EXIT** – 點選此按鈕離開並關閉"UPDATE"程式。

如何更新您的軟體

1. 按下  "UPDATE"(1)鈕程式會開始自動更新。
2. 當完成更新，請點選  "EXIT"(3)按鈕離開並關閉本程式。

HELP



此按鈕將會開啓安裝在您電腦上的說明首頁。